

		1 9:00 10:30		2 10:45 12:15		3 13:10 14:40		4 14:55 16:25		5 16:40 18:10	
月	1年	○ 物理学の基礎 (土屋隆) △ 数理統計学 (渡辺秀)				○ 情報科学基礎 (大崎) △ 人間の情報処理 (山本)					
	2年			○ データ工学 (山本)						△ ソフトウェア設計技法 (大崎, 井田, 上野, 未定)	
	3年	○ e-ラーニング (山田恒夫) △ 情報システム応用 (片桐, 大久保, 大崎, 佐藤, 下原, 高橋, Tanev, 土屋隆, 山本, 小坂)				○ 情報システム演習実験Ⅲ (片桐, 下原, 山本)					
火	1年	○ 計算機構成論 (佐藤)								○ 数学の基礎Ⅱ (松田) △ 論理表現 (森谷)	
	2年	○ 情報デザインⅠ (大久保) △ プログラミングC言語Ⅰ (佐藤)		○ 生産活動と情報 (下原) △ データベースシステム (三木) △ ネットワーク応用 (小坂)		△ 特別講義Ⅰ (山本, 石井, 川出, 関, 和田)		○ 連続表現 (森谷)			
	3年	○ オペレーティングシステム (小坂) △ システムプログラミング (小坂)		○ 画像工学 (大久保) ○ 符号理論 (程, 村松) △ 情報システム開発技法 (片桐)		○ 特別講義Ⅱ (下原, 芦田, 黒江, 丸野, 中野, 澤井)					
水	1年			○ シミュレーション基礎演習 (高橋) △ プログラミングJavaⅡ (大崎)		○ 解析学Ⅰ (西谷) △ 解析学Ⅱ (西谷)		○ 線形代数学Ⅰ (齋藤)			
	2年	○ 情報ネットワーク (佐藤) △ 情報システムと文化 (上田)		○ 電気の基礎 (土屋隆) △ 情報理論 (程, 村松) △ 数値解析 (土屋隆)		○ 情報システム演習実験Ⅰ (佐藤, 高橋, Tanev, 土屋隆) △ 情報システム演習実験Ⅱ (大久保, 大崎, 小坂, 井田)		○ メカトロニクス基礎 (橋本) △ センシング制御工学 (橋本)			
	3年			○ インテリジェントアルゴリズム (Tanev) △ コラボレーション工学 (大久保) △ 情報セキュリティ (土屋誠, 木村)		○ 情報システム工学 (金田, 井田) △ ネットワークシステム構成論 (佐藤) △ 知的システム工学 (三木)		○ 視覚機構 (坂東) △ プログラミングC言語Ⅲ (飯尾)			
木	1年			△ 社会の仕組み (下原)		△ 論理回路 (土屋隆)		○ 数学の基礎Ⅰ (宮下) △ 線形代数学Ⅱ (齋藤)			
	2年			○ システムと制御の数理 (高橋) △ フーリエ解析 (片山, 程)		○ 応用数理解析 (高橋)		○ プログラミングJavaⅢ (Tanev)			
	3年	○ 不規則信号論 (木村) △ ワイヤレス通信 (程)		○ プログラミングC言語Ⅱ (境)		○ ソフトウェア工学 (片桐) △ 技術英語 (Tanev)		○ 社会情報システム (下原) △ 企業活動と情報 (下原)		△ 知的財産権 (小澤)	
金	1年	○ 人間と情報システムⅠ (片桐, 古宮, 宮武, 中谷, 天白) △ 人間と情報システムⅡ (片桐, 大久保, 大崎, 佐藤, 下原, 高橋, Tanev, 土屋隆, 山本, 小坂)		○ プログラミングJavaⅠ (山本, 小坂) △ 情報システム概論 (片桐)		○ 情報数学の基礎 (高橋)					
	2年			△ 人間と学習 (山本)		○ アルゴリズムとデータ構造入門 (大崎) △ マルチエージェント工学 (Tanev)		○ 情報キャリアデザイン (三木) ○ 情報デザインⅡ (大崎) △ 情報システム要素技術 (片桐)			
	3年			△ 知識情報処理 (土屋誠) △ 画像処理 (大久保)		○ ロボティクス (橋本)				○ 情報デザインⅢ (山本)	
土	1年										
	2年										
	3年			△ ソフトウェアエンジニアリング (稲森, 大村, 森口)							

インターネット講義 2年	△ プログラミング言語 (芳賀)
インターネット講義 3年	△ コンパイラ (芳賀)

- (注) 1. ○は春学期, △は秋学期を示す。
2. 授業回数を確保するために, 7月16日(海の日), 9月24日(振替休日), 10月8日(体育の日), 12月24日(振替休日)に授業日が設けられている。