

同志社大学 工学部情報システムデザイン学科 カリキュラムマップ (2025年度)

ディプロマポリシー

- DP1: 社会や生活に役立つ新しい情報システムを企画・設計・開発する専門的な知識と技能を備え、学術的知見に基づいて本質を理解できる (知識・技能)。
- DP2: 情報システムを企画・設計・開発するために身につけた知識・技能を活用して、あらゆる分野で課題を発見し、情報技術の恩恵を展開できる (思考力・判断・表現力)。
- DP3: 社会の一員としての見地から社会全般の多様なニーズを捉え、未来を見つめた新しい情報システムの企画・設計・開発に必要な幅広い知識を探索できる (主体性・多様性・協働性)。

科目名	科目ナンバリング	必修・選択	区分	配当年次	単位数	DP1	DP2	DP3	備考
計算機構成論	COS-16-1-1	必修	必修科目	1	2	◎		○	
論理回路	COS-16-1-1	必修	必修科目	1	2	◎		○	
プログラミングJava I	SOF-16-1-1	必修	必修科目	1	2	◎		○	
プログラミングJava II	SOF-16-1-1	必修	必修科目	1	2	◎		◎	
人間と情報システム I	SCI-16-1-1	必修	必修科目	1	1	○	◎		
人間と情報システム II	SCI-16-1-1	必修	必修科目	1	1	○	◎		
情報ネットワーク	INN-16-1-2	必修	必修科目	2	2	◎	○		
プログラミングC言語 I	SOF-16-1-2	必修	必修科目	2	2	◎	○		
アルゴリズムとデータ構造入門	THI-16-1-2	必修	必修科目	2	2	◎	○		
情報システム演習実験 I	SCI-16-1-2	必修	必修科目	2	2	◎		◎	
情報システム演習実験 II	SCI-16-1-2	必修	必修科目	2	2	◎		◎	
データ工学	MUD-16-1-2	必修	必修科目	2	2	◎	○		
マルチメディア信号処理	MUD-16-1-2	必修	必修科目	2	2	◎	○		
機械学習	INI-16-1-2	必修	必修科目	2	2	◎	○		
情報システム応用	SCI-16-1-3	必修	必修科目	3	2	○	◎	◎	
情報システム演習実験 III	SCI-16-1-3	必修	必修科目	3	2	◎		◎	
ソフトウェア工学	SOF-16-1-3	必修	必修科目	3	2	◎		○	
画像工学	PIP-16-1-3	必修	必修科目	3	2	◎		○	
オペレーティングシステム	COS-16-1-3	必修	必修科目	3	2	○		○	
社会情報システム	INI-16-1-3	必修	必修科目	3	2	○	◎	○	
技術英語	SCI-16-1-3	必修	必修科目	3	2	○	◎	○	
卒業論文 I	THE-16-1-4	必修	必修科目	4	2	◎	◎	◎	
卒業論文 II	THE-16-1-4	必修	必修科目	4	2	◎	◎	◎	
数理統計学	STS-16-1-1	選択	A群I類-1a	1	2	○	◎		
線形代数学 I	ALG-16-1-1	選択	A群I類-1a	1	2	○	◎		
解析学 I	BAA-16-1-1	選択	A群I類-1a	1	2	○	◎		
情報数学の基礎	FMA-16-1-1	選択	A群I類-1a	1	2	○	◎		
システムと制御の数理	FMA-16-1-2	選択	A群I類-1b	2	2	○	◎		
応用数理解析	FMA-16-1-2	選択	A群I類-1b	2	2	○	◎		
数値解析	CMS-16-1-2	選択	A群I類-1b	2	2	○	◎		
多変量解析	STS-16-1-2	選択	A群I類-1b	2	2	○	◎		
学外実習 I	CAE-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○		◎	
物理学の基礎	MPF-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○	○		
数学の基礎 I	FMA-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○	○		
数学の基礎 II	FMA-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○	○		
線形代数学 II	ALG-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○	○		
解析学 II	BAA-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○	○		
論理表現	COS-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○	○		
シミュレーション基礎演習	FMA-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	◎	○		
情報科学基礎	THI-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○	○		
情報システム概論	INN-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○	○		
情報表現	PIP-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○	○		
システム情報学基礎	WIS-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○	○		
情報システム実習	SOF-16-1-2	選択	A群I類-2	2	1	○	○		
ソフトウェア設計技法	SOF-16-1-2	選択	A群I類-2	2	2	◎	○		
連続表現	BAA-16-1-2	選択	A群I類-2	2	2	○	○		
電気の基礎	ELD-16-1-2	選択	A群I類-2	2	2	○	○		
プログラミングJava III	SOF-16-1-2	選択	A群I類-2	2	2	◎	○		
マルチエージェント工学	INI-16-1-2	選択	A群I類-2	2	2	○	○		
情報システムと文化	LIH-16-1-2	選択	A群I類-2	2	2	○	○		
ネットワーク応用	INN-16-1-2	選択	A群I類-2	2	2	◎	○		
システム情報学 I	LIH-16-1-2	選択	A群I類-2	2	2	○	○		
ヒューマンインタフェース	HII-16-1-2	選択	A群I類-2	2	2	◎	○		
知的財産権	NFL-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	○	○		
特別演習実習	SCI-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	○		◎	
プログラミングC言語 II	SOF-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	◎	○		
プログラミングC言語 III	SOF-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	◎	○		
ネットワークシステム構成論	INN-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	◎	○		
インテリジェントアルゴリズム	SCO-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	◎	○		
画像処理	PIP-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	◎	○		
システムプログラミング	COS-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	◎	○		
コラボレーション工学	HII-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	◎	○		
eラーニング	LSS-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	○	○		
自然言語処理	INI-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	○	○		
学外実習 2	CAE-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	○	○		
人工知能	INI-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	◎	○		
特別講義	PIP-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	○	◎		
システム情報学 II	LIH-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	○			
データベースシステム	MUD-16-1-2	選択	A群II類	2	2	◎			
情報理論	THI-16-1-2	選択	A群II類	2	2	○			
フーリエ解析	BAA-16-1-2	選択	A群II類	2	2	○			

同志社大学 工学部情報システムデザイン学科 カリキュラムマップ (2025年度)

ディプロマポリシー

- DP1：社会や生活に役立つ新しい情報システムを企画・設計・開発する専門的な知識と技能を備え、学術的知見に基づいて本質を理解できる（知識・技能）。
- DP2：情報システムを企画・設計・開発するために身につけた知識・技能を活用して、あらゆる分野で課題を発見し、情報技術の恩恵を展開できる（思考力・判断・表現力）。
- DP3：社会の一員としての見地から社会全般の多様なニーズを捉え、未来を見つめた新しい情報システムの企画・設計・開発に必要な幅広い知識を探究できる（主体性・多様性・協働性）。

科目名	科目ナンバリング	必修・選択	区分	配当年次	単位数	DP1	DP2	DP3	備考
センシング制御工学	MEE-16-1-2	選択	A群Ⅱ類	2	2	○			
メカトロニクス基礎	INM-16-1-2	選択	A群Ⅱ類	2	2	◎			
不規則信号論	FMA-16-1-3	選択	A群Ⅱ類	3	2	○			
符号理論	THI-16-1-3	選択	A群Ⅱ類	3	2	○			
情報セキュリティ	ISE-16-1-3	選択	A群Ⅱ類	3	2	◎			
ワイヤレス通信	CNE-16-1-3	選択	A群Ⅱ類	3	2	○			
知識情報処理	INI-16-1-3	選択	A群Ⅱ類	3	2	○			
ロボティクス	INM-16-1-3	選択	A群Ⅱ類	3	2	○			
協定校単位互換科目		選択	A群Ⅱ類	3	2	○	○	○	
Academic English for Science 1	SCI-16-1-1	選択	B群Ⅰ類	1	2	○	○	○	
Academic English for Science 2	SCI-16-1-1	選択	B群Ⅰ類	1	2	○	○	○	
Academic English for Science 3	SCI-16-1-1	選択	B群Ⅰ類	1	2	○	○	○	
Academic English for Science 4	SCI-16-1-1	選択	B群Ⅰ類	1	2	○	○	○	
全学共通教養教育科目【英語】		選択	B群Ⅰ類			○	○	○	
全学共通教養教育科目【英語・イタリア語以外の外国語教育科目】		選択	B群Ⅱ類			○	○	○	
日本語・日本文化教育科目【日本語科目】		選択	B群Ⅱ類			○	○		外国人留学生対象
他学部設置科目		選択	B群Ⅲ類			○	○	○	
全学共通教養教育科目【同志社科目】		選択	B群Ⅲ類			○	○	○	
全学共通教養教育科目【人文科学系科目】		選択	B群Ⅲ類			○	○	○	
全学共通教養教育科目【社会科学系科目】		選択	B群Ⅲ類			○	○		
全学共通教養教育科目【自然科学系科目】		選択	B群Ⅲ類						
全学共通教養教育科目【人間科学系科目】		選択	B群Ⅲ類						
全学共通教養教育科目【国際教養科目】		選択	B群Ⅲ類			○	○	○	
全学共通教養教育科目【ライフデザイン科目】		選択	B群Ⅲ類						
全学共通教養教育科目【クリエイティブ・ジャパン科目】		選択	B群Ⅲ類			○	○	○	
日本語・日本文化教育科目【日本事情科目】		選択	B群Ⅲ類			○			外国人留学生対象
日本語・日本文化教育科目【国際事情科目】		選択	B群Ⅲ類			○			外国人留学生対象
情報メディア実習	MUD-16-1-1	選択	C群	1	1	○		○	
情報と社会	SCE-16-1-1	選択	C群	1	2	○		○	
情報通信ネットワーク実習	INN-16-1-3	選択	C群	3	1	◎		○	

※各科目名、配当年次、単位数：全学共通教養教育科目履修要項、科目設置学部履修要項参照

※科目ナンバリング：同志社大学 学習支援・教育開発センターHP <https://clf.doshisha.ac.jp/clf/numbering/numbering.html> 参照

同志社大学 工学部情報システムデザイン学科 カリキュラムマップ (2022~2024年度生)

ディプロマポリシー

- DP1: 社会や生活に役立つ新しい情報システムを企画・設計・開発する専門的な知識と技能を備え、学術的知見に基づいて本質を理解できる (知識・技能)。
- DP2: 情報システムを企画・設計・開発するために身につけた知識・技能を活用して、あらゆる分野で課題を発見し、情報技術の恩恵を展開できる (思考力・判断・表現力)。
- DP3: 社会の一員としての見地から社会全般の多様なニーズを捉え、未来を見つめた新しい情報システムの企画・設計・開発に必要な幅広い知識を探究できる (主体性・多様性・協働性)。

科目名	科目ナンバリング	必修・選択	区分	配当年次	単位数	DP1	DP2	DP3	備考
計算機構成論	COS-16-1-1	必修	必修科目	1	2	◎		○	
論理回路	COS-16-1-1	必修	必修科目	1	2	◎		○	
プログラミングJava I	SOF-16-1-1	必修	必修科目	1	2	◎		○	
プログラミングJava II	SOF-16-1-1	必修	必修科目	1	2	◎		◎	
人間と情報システム I	SCI-16-1-1	必修	必修科目	1	1	○	◎		
人間と情報システム II	SCI-16-1-1	必修	必修科目	1	1	○	◎		
情報ネットワーク	INN-16-1-2	必修	必修科目	2	2	◎	○		
プログラミングC言語 I	SOF-16-1-2	必修	必修科目	2	2	◎	○		
アルゴリズムとデータ構造入門	THI-16-1-2	必修	必修科目	2	2	◎	○		
情報システム演習実験 I	SCI-16-1-2	必修	必修科目	2	2	◎		◎	
情報システム演習実験 II	SCI-16-1-2	必修	必修科目	2	2	◎		◎	
データ工学	MUD-16-1-2	必修	必修科目	2	2	◎	○		
マルチメディア信号処理	MUD-16-1-2	必修	必修科目	2	2	◎	○		
機械学習	INI-16-1-2	必修	必修科目	2	2	◎	○		
情報システム応用	SCI-16-1-3	必修	必修科目	3	2	○	◎	◎	
情報システム演習実験 III	SCI-16-1-3	必修	必修科目	3	2	◎		◎	
ソフトウェア工学	SOF-16-1-3	必修	必修科目	3	2	◎		○	
画像工学	PIP-16-1-3	必修	必修科目	3	2	◎		○	
オペレーティングシステム	COS-16-1-3	必修	必修科目	3	2	○		○	
社会情報システム	INI-16-1-3	必修	必修科目	3	2	○	◎	○	
技術英語	SCI-16-1-3	必修	必修科目	3	2	○	◎	○	
卒業論文 I	THE-16-1-4	必修	必修科目	4	2	◎	◎	◎	
卒業論文 II	THE-16-1-4	必修	必修科目	4	2	◎	◎	◎	
数理統計学	STS-16-1-1	選択	A群I類-1α	1	2	○	◎		
線形代数学 I	ALG-16-1-1	選択	A群I類-1α	1	2	○	◎		
解析学 I	BAA-16-1-1	選択	A群I類-1α	1	2	○	◎		
情報数学の基礎	FMA-16-1-1	選択	A群I類-1α	1	2	○	◎		
システムと制御の数理	FMA-16-1-2	選択	A群I類-1b	2	2	○	◎		
応用数理解析	FMA-16-1-2	選択	A群I類-1b	2	2	○	◎		
数値解析	CMS-16-1-2	選択	A群I類-1b	2	2	○	◎		
多変量解析	STS-16-1-2	選択	A群I類-1b	2	2	○	◎		
学外実習 I	CAE-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○		◎	
物理学の基礎	MPF-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○	○		
数学の基礎 I	FMA-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○	○		
数学の基礎 II	FMA-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○	○		
線形代数学 II	ALG-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○	○		
解析学 II	BAA-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○	○		
論理表現	COS-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○	○		
シミュレーション基礎演習	FMA-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	◎	○		
情報科学基礎	THI-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○	○		
情報システム概論	INN-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○	○		
情報表現	PIP-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○	○		
システム情報学基礎	WIS-16-1-1	選択	A群I類-2	1	2	○	○		
情報システム実習	SOF-16-1-2	選択	A群I類-2	2	1	○	○		
ソフトウェア設計技法	SOF-16-1-2	選択	A群I類-2	2	2	◎	○		
連続表現	BAA-16-1-2	選択	A群I類-2	2	2	○	○		
電気の基礎	ELD-16-1-2	選択	A群I類-2	2	2	○	○		
プログラミングJava III	SOF-16-1-2	選択	A群I類-2	2	2	◎	○		
マルチエージェント工学	INI-16-1-2	選択	A群I類-2	2	2	○	○		
情報システムと文化	LIH-16-1-2	選択	A群I類-2	2	2	○	○		
ネットワーク応用	INN-16-1-2	選択	A群I類-2	2	2	◎	○		
システム情報学 I	LIH-16-1-2	選択	A群I類-2	2	2	○	○		
ヒューマンインタフェース	HII-16-1-2	選択	A群I類-2	2	2	◎	○		
知的財産権	NFL-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	○	○		
特別演習実習	SCI-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	○		◎	
プログラミングC言語 II	SOF-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	◎	○		
プログラミングC言語 III	SOF-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	◎	○		
ネットワークシステム構成論	INN-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	◎	○		
インテリジェントアルゴリズム	SCO-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	◎	○		
画像処理	PIP-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	◎	○		
システムプログラミング	COS-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	◎	○		
コラボレーション工学	HII-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	◎	○		
eラーニング	LSS-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	○	○		
自然言語処理	INI-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	○	○		
学外実習 2	CAE-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	○	○		
人工知能	INI-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	◎	○		
特別講義	PIP-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	○	◎		
システム情報学 II	LIH-16-1-3	選択	A群I類-2	3	2	○			
データベースシステム	MUD-16-1-2	選択	A群II類	2	2	◎			
情報理論	THI-16-1-2	選択	A群II類	2	2	○			
フーリエ解析	BAA-16-1-2	選択	A群II類	2	2	○			

同志社大学 工学部情報システムデザイン学科 カリキュラムマップ (2022~2024年度生)

ディプロマポリシー

- DP1: 社会や生活に役立つ新しい情報システムを企画・設計・開発する専門的な知識と技能を備え、学術的知見に基づいて本質を理解できる (知識・技能)。
- DP2: 情報システムを企画・設計・開発するために身につけた知識・技能を活用して、あらゆる分野で課題を発見し、情報技術の恩恵を展開できる (思考力・判断・表現力)。
- DP3: 社会の一員としての見地から社会全般の多様なニーズを捉え、未来を見つめた新しい情報システムの企画・設計・開発に必要な幅広い知識を探究できる (主体性・多様性・協働性)。

科目名	科目ナンバリング	必修・選択	区分	配当年次	単位数	DP1	DP2	DP3	備考
センシング制御工学	MEE-16-1-2	選択	A群Ⅱ類	2	2	○			
メカトロニクス基礎	INM-16-1-2	選択	A群Ⅱ類	2	2	◎			
不規則信号論	FMA-16-1-3	選択	A群Ⅱ類	3	2	○			
符号理論	THI-16-1-3	選択	A群Ⅱ類	3	2	○			
情報セキュリティ	ISE-16-1-3	選択	A群Ⅱ類	3	2	◎			
ワイヤレス通信	CNE-16-1-3	選択	A群Ⅱ類	3	2	○			
知識情報処理	INI-16-1-3	選択	A群Ⅱ類	3	2	○			
ロボティクス	INM-16-1-3	選択	A群Ⅱ類	3	2	○			
協定校単位互換科目		選択	A群Ⅱ類	3	2	○	○	○	
Academic English for Science 1	SCI-16-1-1	選択	B群Ⅰ類	1	2	○	○	○	
Academic English for Science 2	SCI-16-1-1	選択	B群Ⅰ類	1	2	○	○	○	
Academic English for Science 3	SCI-16-1-1	選択	B群Ⅰ類	1	2	○	○	○	
Academic English for Science 4	SCI-16-1-1	選択	B群Ⅰ類	1	2	○	○	○	
全学共通教養教育科目【英語】		選択	B群Ⅰ類			○	○	○	
全学共通教養教育科目【英語・イタリア語以外の外国語教育科目】		選択	B群Ⅱ類			○	○	○	
日本語・日本文化教育科目【日本語科目】		選択	B群Ⅱ類			○	○		外国人留学生対象
他学部設置科目		選択	B群Ⅲ類			○	○	○	
全学共通教養教育科目【同志社科目】		選択	B群Ⅲ類			○	○	○	
全学共通教養教育科目【キャリア形成支援科目】		選択	B群Ⅲ類			○	○	○	
全学共通教養教育科目【国際教養科目】		選択	B群Ⅲ類			○	○	○	
全学共通教養教育科目【クリエイティブ・ジャパン科目】		選択	B群Ⅲ類			○	○	○	
全学共通教養教育科目【人文科学系科目】		選択	B群Ⅲ類			○	○	○	
全学共通教養教育科目【社会科学系科目】		選択	B群Ⅲ類			○	○		
全学共通教養教育科目【自然・人間科学系科目】		選択	B群Ⅲ類			○	○		
全学共通教養教育科目【複合領域科目】		選択	B群Ⅲ類				○	○	
全学共通教養教育科目【プロジェクト科目】		選択	B群Ⅲ類				○	○	
全学共通教養教育科目【保健体育科目】		選択	B群Ⅲ類			○		○	
日本語・日本文化教育科目【日本事情科目】		選択	B群Ⅲ類			○			外国人留学生対象
日本語・日本文化教育科目【国際事情科目】		選択	B群Ⅲ類			○			外国人留学生対象
情報メディア実習	MUD-16-1-1	選択	C群	1	1	○		○	
情報と社会	SCE-16-1-1	選択	C群	1	2	○		○	
情報通信ネットワーク実習	INN-16-1-3	選択	C群	3	1	◎		○	
情報と職業	LIH-16-1-3	選択	C群	3	2	○		○	2023年度以前生対象

※各科目名、配当年次、単位数：全学共通教養教育科目履修要項、科目設置学部履修要項参照

※科目ナンバリング：同志社大学 学習支援・教育開発センターHP <https://clf.doshisha.ac.jp/clf/numbering/numbering.html> 参照