# ALL DOSHISHA 共修プログラム2023

# トビタテ!同志社学生!

Doshisha students, let's study abroad!

2023年10月13日



# ALL DOSHISHA 共修プログラム2023

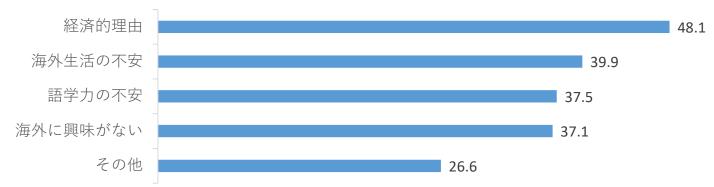
# **Team member**

橋本 真希 Maki Hashimoto 中澤 周 Shu Nakazawa 淺野 哲司 Satoshi Sano 鈴木 友梨 Yuri Suzuki 七海 神田 Nanami Kanda 古田 智也 Tomoya Furuta 万慈 森本 Manari Morimoto フェリ ゼルダ Zelda Fery



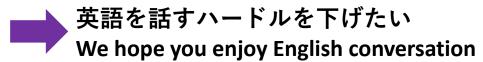
#### ご提案にあたり

みなさんが留学をためらう理由は何でしょうか? What are the reasons students hesitate to study abroad?



引用元:ベネッセ教育総合研究所 第2回 大学生の学習・生活実態調査報告書 [2012年]

語学力に自身がないからという理由が三番目に挙げられています
The third main reason is that students are not satisfied with their English skills.



私達は「英会話カフェ」にヒントを得ました We came up with the idea of an English cafe

### ご提案にあたり

# 英会話カフェ

ドリンクを飲みながら気軽にネイティブと会話ができる場所

English cafe is a place where people can easily speak with native English speakers while having a drink.

留学生や留学経験者と気軽に英語で会話できる場所を作りたい

We want to create a place where students can speak English with international students or Japanese students who went abroad.

### ターゲット

英語に自信はないが、海外で学ぶことに興味がある同志社学生

Doshisha students who are not confident in English but are interested in studying abroad.

### ターゲットのあるべき姿

・英語で話す楽しみを感じている
To feel excited about speaking English.

·留学に関して、資料だけでは得られない知識を習得 している

To acquire knowldge about studying abroad that cannot be obtained from materials alone.

#### 課題

- 英語が苦手だと言う理由で留学を諦めている人がいる Some people give up studying abroad just because they are not confident with their English.
- ・ いきなり英会話教室などに通うのはハードルが高い It is hard for beginners to go to English school.

### コンセプト

# 会話する楽しみを! Enjoy speaking English!

日本一英語を話す敷居が低い場所をつくる

We offer a place where students can try to speak English.

留学生や留学経験者からリアルな体験談を聞くことができる場所をつくる

We want to create a place where students can listen to the experience from international students or Japanese students who have experienced study abroad.

施策内容

# 留学生と交流会 Party with international students

### 手法

# 全体の流れ

# The whole process

#### 企画準備

・ポスター・フライヤーの作成、応募フォームの作成

### 参加者募集

・メール配信などを通じて参加者を募集

#### イベントリハーサル

・当日の流れを確認

### イベント開催

・理化学館2階にて二時間程度を想定

#### 振り返り

・目標の達成度を確認

### **Planning and Preparation**

• Creation of posters/flyers and application forms

#### **Gather Participants**

• Recruitment of participants through e-mail distribution, etc.

#### Final check

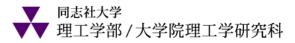
• Check the games and buy refreshments.

#### Host an event

 Assumed to last about two hours on the second floor of the Science Building

#### **Feedback**

Check the level of achievement



# 参加者募集方法について

ポスター、フライヤー、E-mailの3つの手段を使って募集

参加予定人数 留学生・留学経験者 10人 一般参加者 10人

ポスター

• 校内に掲示

フライヤー

- 校内に設置
- 英語の先生に配っていただく

E-mail

- 理工学部のメールリストを使って送信
- 留学生ネットワークで拡散

## 手法

# イベントの流れ

17:00 開始

イベント説明

自己紹介

グループ分け

ゲーム1

17:45 休憩

ゲーム2

質問タイム

**Planning** 

Welcoming of participants

**Self introduction** 

Forming groups

Game1

Game2

**Q&A** session

19:00 finish

17:00

17:45

start

break

19:00

### 手法

# 英語でゲーム&おしゃべりをしよう Game & Talking in English

```
ゲーム・・・・
```

- 1. はぁって言うゲーム
- 2. ワードウルフ

おしゃべり・・・

留学生や留学経験者から経験談を聞く

#### GAME...

- 1. Uh-huh game
- 2. Word Wolf

#### TALKING...

International students and japanese student that studied abroad can share their experience



# 概算費用

品名	数量	単価	金額(税別)	発注先・購入先	
お菓子・お茶・ジュース	ı	ı	5000	同志社大学生協	
白紙のカード(画用紙)・ペン	10	100	1000	同志社大学生協	
チラシ (カラー)	100	ı	4830	理工学部事務室	
ポスター (カラー)	10	1000	10000	理工学部事務室	
紙コップ	100	5	500	同志社大学生協	
紙皿	100	5	500	同志社大学生協	
合計	_	1	21830	_	



# スケジュール

制作工程	9月	10月	11月	12月	1月	2月
構成案作成						
Microsoft アンケート・チラシ作成						
参加者募集,ゲーム準備						
イベントリハーサル						
材料買い出し				<u> </u>		
イベント開催				**		
振り返り						



# 役割分担

役割	担当者名		
MicroSoft formsの作 成	Zelda、古田智也		
フライヤーデザイン 作成	淺野哲司、鈴木友梨、神田七海		
ゲーム準備	橋本真希、森本万慈、中澤周		